



DEPORTE KIROLAK



NORMATIVA GENERAL DE COMPETICIÓN.

TXAPELKETETAKO ARAUTEGI OROKORRA

INFORMACIÓN Y CONTACTO:
Informazioa eta harremanetan jartzeko:

EGIBIDE KIROL KLUB
663.000.090
ekk@egibide.org

ESPARRUA

1go art. Ondorengo arauk EGIBIDE antolatzen dituen txapelketak arautzen dituzte.

TXAPELKETAK

2. art. EGIBIDE KIROLO KLUB ondorengo txapelketak antolatzen ditu:

Saskibaloia 3x3
Futbola 4x4

Eta bi lehiaketetako BATEAN bakarrik parte hartu ahal izango da (ordutegietan bat etor baitaitezke).

3. art. Barne txapelketetan DBHko eta Batxilergoko ikasleak parte hartzen dute.

DENBORIZAZIOA

4. art. Txapelketak astearte eta ostegunetan patio orduetan jokatu dira 10:05etatik 10:25etara
Ordutegian salbuespenak eman daitezke.

INSTALAKUNTZAK

5. art. Txapelketak patioan instalakuntzetan jokatu dira.

INFORMAZIO OFIZIALA

6. art. Txapelketen inguruko informazio dena (datak, egutegiak, bilerak...) EGIBIDE KIROLO KLUBeko blogean.

AMBITO

Art. 1 Las siguientes normas regulan las competiciones que organiza EGIBIDE.

COMPETICIONES

Art. 2 EGIBIDE KIROLO KLUB organiza las siguientes competiciones:

Saskibaloia 3x3
Futbola 4x4

Y únicamente se podrá participar en UNA de las dos competiciones (ya que pueden coincidir en horarios)

Art. 3 En los campeonatos internos podrán tomar parte todos los estudiantes de ESO y Bachillerato.

TEMPORALIZACIÓN

Art. 4 Las competiciones se celebrarán de martes y jueves de 10:05 a 10:25.
Podrá haber cambios de horarios.

INSTALACIONES

Art. 5 Las competiciones se celebrarán en las instalaciones del patio

INFORMACIÓN OFICIAL

Art. 6 Toda la información relativa a las competiciones (fechas, calendarios, reuniones...) en el blog de EGIBIDE KIROLO KLUB

PARTEHARTZEKO BETEBEHARRAK

7. art. DBHko edo BATXILERGOKO ikaslea izatea.

IZEN-EMATEAK

8. art. Izena-emateko, ezinbestekoa da eskura jarritako formularioa betetzea. [FORMULARIOA](#)

TALDE KIROLETAN IZEN-EMATEAK

9. art. Talde bakoitzak, kirol bakoitzean parte hartzeko, kirolari kopuru minimo bat eta haien artean kapitain arduraduna.

10. art. Kapitain arduradunaren zereginak hauek dira:

- Izenematea bete, beharrezkoak diren datuak emanaz [FORMULARIOA](#)ren bitartez.
- Bere taldeak arauak eta betebeharrak bete ditzan gainbegiratu.
- Partiduen deialdia ezagutzea.
- Bere taldearen jokabidearen arduraduna izango da.

11. art. Izen emate bat bertan behera geratuko da txapelketa hasita egonez gero.

REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

Art. 7 Ser alumno de ESO o BACHILLERATO.

INSCRIPCIONES

Art. 8 Para realizar la inscripción es imprescindible rellenar el formulario de inscripción que se pone a disposición. [FORMULARIO](#)

INSCRIPCIONES EN DEPORTES COLECTIVOS

Art. 9 Será obligatorio que cada equipo inscriba un mínimo de jugadores para cada deporte siendo uno de ellos el capitán responsable

Art. 10 El capitán responsable tendrá como funciones:

- Tramitación de inscripción, aportando todos los datos necesarios, a través del [FORMULARIO](#).
- Velar por el cumplimiento de las normas y requisitos por parte de su equipo.
- Conocer convocatorias de partidos.
- Será el responsable del comportamiento de su equipo.

Art. 11 Una inscripción queda invalidada si se presenta una vez iniciado el campeonato.

PARTIDU ETA TXAPELKETEN ARAUAK

12. art. Partidu bakoitza baino lehen kapitain bakoitzak materiala jasoko du mediatekan.

13. art. Apuntatuta ez dagoen jokalariren batek parte hartuko balu, arauz kontrako lerrokadura litzateke dagokion zigorrarekin.

14. art. Hasierako orduak aldaezinak dira, talde baten bat aurkezten ez bada, partidua galdutzat emango zaio.

15. Art: BERDINKETA EMATEN BADA, MISTOA DEN TALDEA GARAIPENA LORTUKO DU.

- Talde mistorik ez badago, txanpon bat airean botata erabakiko da garaipena.
- Bi taldeak mistoak badira, txanpon bat airean botata erabakiko da garaipena.

ATZERAPEN ETA ALDAKETAK

Partidaren egunean klasera joan ez diren jokalaria badaude, partida atzeratu egingo da (egoeraren berri ekk@egibide.org helbidera emango da)

16. art. Egibide kirol klub partiduak aldatzeko aukera dauka eta ekk@egibide.org emailera idatzi behar da aldaketaren berri emateko.

17. art. Partidu baten atzerapena gutxienez bi egun lehenago eskatuko da.

ARAUZ KONTRAKO LERROKADURA

18. art. Arauz kontrako lerrokadura izango da:

- Taldean izena emanda ez duen norbaitek parte hartzen badu.
- Zigortutako kirolariren batek parte hartzen badu.

NORMAS DE PARTIDOS Y COMPETICIÓN

Art. 12 Antes del partido el capitán recogerá el material en la mediateca.

Art. 13 Si un jugador que no está apuntado del equipo jugase, será alineación indevida con la oportuna sanción.

Art. 14 Las horas de comienzo son inamovibles, si algún equipo no se presenta, se le dará el partido por perdido.

Art.15 **EN CASO DE EMPATE, EL EQUIPO MIXTO SE LLEVARÁ LA VICTORIA.**

- Si no hay equipos mixtos en ese encuentro, la victoria se decidirá por sorteo con una moneda al aire.
- Si los dos equipos son mixtos, se decidirá con una moneda al aire.

APLAZAMIENTOS Y MODIFICACIONES

Si el día del partido, hay jugadores que no han acudido a clase, se aplazará el partido (se informará de la situación a ekk@egibide.org)

Art. 16 Egibide kirol klub tiene la posibilidad de cambiar partidos siempre que se notifique al email de ekk@egibide.org.

Art. 17 El aplazamiento se pedirá con dos días de antelación.

ALINEACIÓN INDEBIDA

Art. 18 Será alineación indevida cuando:

- Juegue una persona no inscrita en el equipo.
- Juegue un jugador sancionado.

19.art. Talde batek arauz kontrako lerrokadura egiten badu partidua galduko du eta berriro egiten badu txapelketatik kanporatuko da.

EPAILEAK

20.art. Partiduak autoepaituko dira parte-hartzaileen jarreran konfiantza ezarriz.

TXAPELKETAKO INFORMAZIOA

21. art. Informazioa eta sailkapenak blogean argitaratuko dira. [BLOGA](#)

XEDAPEN GEHIGARRIAK

1) Irudi eskubideak: EGIBIDE KIROLO KLUB irudi guztiak honen eskurageratzen dira egoki uste dutenean erabiltzeko.

2) Ekintzen garapena: EGIBIDE KIROLO KLUB txapelketaren garapen egokiaz arduratukoda.

Art. 19 Si un equipo realiza una alineación indebida se le dará por perdido el partido y en caso de ser reincidente se le expulsará de la competición.

ARBITRAJES

Art. 20 Los partidos serán autoarbitrados por los participantes confiando en el buen hacer de los mismos.

COMITÉ DE COMPETICIÓN

Art. 21 La información y clasificaciones serán publicadas en el blog. [BLOG](#)

DISPOSICIONES ADICIONALES

1) Derechos de imagen: Todas las imágenes tomadas por EGIBIDE KIROLO KLUB quedana disposición de éste para su oportuna utilización.

2) Desarrollo de la actividad: EGIBIDE KIROLO KLUB velará por el correcto desarrollo de la competición.